

Signal de Plantour



Journal d'information du Groupe scout de Plantour
Paraît chaque fois que c'est nécessaire
Numéro 187
Rentrée 2018

Rentrée 2018



Sommaire

Mémo.....	2
Edito HMG.....	3
Récit du camp d'été 1ère branche.....	4
Ronde des Hirondelles & Meute Chikaï.....	6
Récit du camp d'été 2ème branche.....	7
Troupe Okazou & Troupe de Plantour.....	10
Récit du camp d'été 3ème branche.....	11
Poste de la Table Ronde : PiCo'S.....	14
Souper de soutien.....	15
Agenda.....	16

Impressum

Ce numéro a été rédigé, mis en page et imprimé par le Groupe de Plantour.

Délai de rédaction du n° 188 :
16 novembre 2018

Mémo

Responsable du Groupe et président du comité

Lauriane Andrey (Abyssin)
Ch. du Levant 12
1860 Aigle
079 103 64 20
lauriane.andrey@hotmail.com

Responsable des lutins

Michaël Naef
Au Pré de la Fontaine 13
1867 Ollon
078 709 86 67
micnaef@gmail.com

Responsable des louveteaux

Michaël Naef
Au Pré de la Fontaine 13
1867 Ollon
078 709 86 67
micnaef@gmail.com

Caissière

Carol Dulex
Ch. de la Violette
1867 Ollon
024 499 22 04
Compte: CCP 18-2023-6

Fondation Immobilière, FIP

1860 Aigle
Compte: BCV CO H 5084.25.91

Site Internet : www.plantour.ch

Resp. des éclaireuses

Niels Aeberhard
Chemin sous l'église 5
1867 Ollon
077/4540984 / 0244992422
niels.aeberhard@gmail.com

Resp. des éclaireurs

Niels Aeberhard
Chemin sous l'église 5
1867 Ollon
077/4540984 / 0244992422
niels.aeberhard@gmail.com

Economat

Angela Des Boscs
Ch. de Verchiez 2
1860 Aigle
079 842 40 54
economat@plantour.ch

Rédaction du Signal de Plantour

Lauriane Andrey (Abyssin)
Ch. du Levant 12
1860 Aigle
079 103 64 20
lauriane.andrey@hotmail.com

Amicale des Anciens de Plantour

P.a. Christian Cart (Hérisson)
Les Champs-Montants 3
2923 Courtemaîche
079 429 22 13
christiancart@bluewin.ch

Responsable des PiCo's

Tiffany Bourloud (Hirondelle)
Ch. des Vergers 19
1860 Aigle
079 470 47 77
tiffany.bd@hotmail.fr

Personne de contact du Clan:

Anne Aeberhard
Ruelle du Château 5
1135 Denens
0795691355
anne.aeberhard@gmail.com

Représentant des parents

Forestier Laurence
Rue du Grand-Cercllet 31
1852 Roche
079 719 23 30
laurence.forestier@bluewin.ch

Mise en page du Signal

Christine Oguey (Musaraigne)
Ch. des Charmettes 11
1860 Aigle
024 466 57 20
ch.oguey@hispeed.ch

Edito HMG

Chers scouts, chers parents, chers amis,

Voici déjà venir l'heure de la rentrée ! Les cartables et les cahiers remplacent peu à peu les fongs et autres tubes de crème solaire, et se substitue à l'ambiance joviale des derniers camps d'été l'atmosphère studieuse des salles de classes. A ceux pour qui cette perspective ne semble pas très réjouissante, il faut rappeler que rentrée signifie également reprise des activités scouts et comme vous allez le voir, le programme du prochain quadrimestre s'annonce chargé.

Tout d'abord, vous trouverez dans ce numéro toutes les informations indispensables sur le programme des différentes branches avec notamment la séance Halloween, la séance AMIGO 1ère branche et les innombrables séances de branche, de patrouille ou de troupe.

Pour les nostalgiques de l'été, il vous sera possible de découvrir (ou de se remémorer) les récits des aventures palpitantes vécues par chaque branche lors de leur camp d'été respectif.

Ce signal vous livrera également toutes les informations pratiques concernant le déroulement de notre superbe souper de soutien qui aura lieu le 6 octobre à Roche. Nous vous y attendons nombreux !

En se réjouissant de vous voir (ou revoir) à l'une ou l'autre de nos activités ! Très bonne poignée de main gauche !

Pour finir en beauté, nous souhaitons déjà tout le meilleur à Husky qui rejoint notre belle HMG !

La maîtrise de groupe :Maki et Abyssin

Récit du camp d'été 1ère branche



C'est le lundi 6 août 2018 que quatre gardiens de l'univers Disney ont pu accueillir dans leur magnifique chalet à Miex les renforts qu'ils avaient recrutés quelques semaines auparavant.

En effet, des méchants personnages de Disney avaient semé la pagaille dans les films Disney pour affaiblir les héros et prendre le pouvoir. Pour les combattre, Stitch, Robin des Bois, Vaiana et Pocahontas ont fait venir leur équipe d'aventuriers préférés pour les aider à remettre tout en ordre.

Ainsi, le premier jour de camp se déroula dans la vaste savane du Roi Lion, pour rendre à Rafiki son bâton que nous avons trouvé en chemin. C'est le soir même, lors d'un jeu dans la nuit que nous avons trouvé des habits appartenant à Tarzan, il a donc fallu que nous nous rendions au plus vite

dans la jungle pour les lui rendre.

Durant la journée du mardi, nous avons pu profiter de découvrir les secrets de la jungle autour de diverses activités telles qu'un concours de cabanes, des glissades dans les lianes (glissade sur bâche) et la fabrication d'un jardin comestible (concours cuisine). Ce soir-là, nous avons profité de la mousson qui s'était abattue sur tout le territoire pour rester à l'intérieur et fêter nos exploits autour de divers jeux de société. Fier d'avoir pu aider Rafiki et Tarzan, nous sommes allés nous coucher l'esprit tranquille, mais au réveil nous avons tout de suite compris que d'autres défis nous attendaient : le chalet était recouvert de ballons !

Sans hésiter, nous nous sommes préparés à partir pour un long périple car pour rejoindre M. Carl Fredricksen et Russell (du film Là-haut) c'est aux chutes du Paradis qu'il faut se rendre. Ainsi nous avons entamé une longue marche pour rejoindre le petit village de Vouvry. Là-bas un train allait nous permettre de rejoindre les chutes où nous avons pu rendre à Russel et M. Carl Fredricksen leurs ballons et nous baigner. Le soir même, nous avons eu droit à une super veillée histoire qui retraçait les dernières péripéties des princesses Disney.

Malheureusement, une mauvaise nouvelle nous est parvenue à la fin de la soirée. De plus en plus d'objets avaient été changés de place et ce n'étaient plus des petits objets secondaires, mais les objets principaux des films ce qui commençait à semer le chaos dans tout le monde de Disney. Pour agir plus vite, il fallait se rendre sur l'Île des Méchants pour y affronter les plus terrifiants personnages de Disney et retrouver tous ces objets. C'est ainsi que nous sommes partis le lendemain sur cette île pour tenter de sauver le Monde Merveilleux. Les quatre équipes de Stitch, Robin des Bois, Vaiana et Pocahontas ont dû faire preuve de beaucoup de courage pour récolter de l'argent, acheter des indices et retrouver les objets dissimulés, tout ça en devant échapper à Hans (La Reine des Neiges) et la méchante sorcière de Blanche Neige. Grâce à l'aide de Vaiana, Stitch et Ratatouille et Linguini (nos chers cuistots qui nous ont régalié toute la semaine), les 4 équipes ont pu réunir tous les objets et mener à bien leur mission. C'est l'équipe de Vaiana qui a d'ailleurs remporté le plus de points lors de ce Grand jeu.



Une fois les divers objets enlevés de l'Île des Méchants, tout pouvait enfin revenir à la normale. Seul un petit détail restait à être réglé : lors de la remise des prix du Grand jeu, nous avons remarqué que la coupe qui était censée faire office de premier prix était en réalité le Frisbee d'Hercules ! Nous avons ainsi pu profiter de faire une dernière petite escale en Grèce antique avant de rentrer chez nous. Là-bas, nous avons eu la chance de pouvoir participer aux célèbres Jeux Olympiques et nous avons organisé une grande fête sur le mont Olympe pour célébrer notre victoire face aux méchants.

Cette fête marqua la fin de cette grande épopée car le lendemain, chacun pu retrouver son doux foyer la conscience tranquille, la magie de Disney allait continuer d'exister.



Ronde des Hirondelles & Meute Chikai

Quadrimestre d'automne

Toi, jeune aventurier qui n'hésite pas à prendre ton sac à dos pour découvrir les horizons, rejoins notre équipe d'aventurier pour partir à la découverte de la suisse.

Lors de notre périple, nous ferons escale dans diverses régions touristiques de notre pays afin d'y découvrir l'histoire de notre patrie au travers des légendes, mythes ou encore monuments.



Tu auras l'occasion de nous parler de tes connaissances en ce qui concerne notre pays. Nous nous réjouissons de te revoir, motivé et plein d'Energie le samedi 8 septembre pour le début de l'aventure.

Séance Amigo

Ce n'est pas tout ! Le samedi 8 septembre se déroulera la séance AMIGO. Le principe est très simple. Nous t'invitons vivement à venir accompagné(e) d'un ou plusieurs amis lors de cette séance dans le but de lui ou leur faire découvrir les scouts voir même, par la suite, de le(s) faire commencer !

Alors amène-nous plein de tes amis remplis de motivation afin de passer une super après-midi !

Halloween

TOI, oui toi qui lis tranquillement le signal chez toi. J'ai un secret à te raconter ! Le samedi 10 novembre 2018, trois grands spécialistes de la suisse t'invitent à Grand'aire pour leur fameuse journée d'Halloween.

Ils ont prévu de te raconter quelques histoires et mythes en lien avec des aventures ayant pris place en Suisse qui font peur.

Si tu désires t'y rendre, il te faudra donc venir paré de ton plus beau déguisement de monstre et amener un paquet de bonbons !

Leur rendez-vous est prévu à 10h à la cabane scout et ils quitteront les lieux à 17h. Pour le repas du midi, tu n'as rien besoin de prévoir, ils en prépareront un.

J'espère que tu t'y rendras, il paraît que c'est vraiment sympa !

Sorciers et historiens secrets en suisse.

Récit du camp d'été 2ème branche

Samedi 4 août :

A. Tome (Gorfou) accueille les jeunes scientifiques de tout bord (biologie, chimie, médecine, médecines alternatives) à la base plantourienne de la B.A.S.S.I.N.S (Brigade Académique des Scientifiques Soucieux et Investis pour la Nature et la Science) dont il est le directeur. Il leur annonce qu'une maladie



redoutable s'approche de nos régions à grand pas. Celle-ci est extrêmement dangereuse car elle peut mener à des pertes de membres voire même la mort ! Après les présentations des chefs de laboratoires, A. Tome envoie les scientifiques rejoindre à pied la base sûre de la BASSINS. Sur leur chemin, ils devront retrouver différents objets pouvant servir à l'élaboration d'un antidote. Pendant ce temps, sous les ordres d'Ivan Touze (Agame), les chefs de la BASSINS construisent les premiers éléments de la base.

Dimanche 5 août :

Les élèves scientifiques sont toujours en chemin et les chefs de laboratoire continuent de perfectionner la base sûre de la BASSINS. La maladie avance toujours c'est pourquoi une visite est rendue aux différents groupes de marcheurs afin de vérifier leur état de santé.

Lundi 6 août :

Les scientifiques arrivent au bout de leur périple. Juste à temps car A. Tome et ses fidèles associés ont fini de construire les abris nécessaires pour les prochains jours passés dans la base. Avant de rejoindre celle-ci, une décontamination à la piscine de Colovray est mise en place pour que notre base reste la plus propre possible. Le soir, avec la fatigue et le mauvais temps menaçant, la soirée fut plutôt tranquille afin de préserver les esprits pour les prochains jours.



Mardi 7 août :

Au réveil, l'avancement de la maladie est retranscrit sur une carte visible par tous. La peur envahit un peu plus les scientifiques. Avant de s'atteler plus particulièrement à l'établissement d'un remède, des règles de vie communes ont été établies. Ensuite, chacun a apporté sa touche à diverses constructions permettant de rendre notre lieu de séjour plus convivial. Puis, A. Tome décide de tester chacune des personnes présentes en leur faisant passer quelques épreuves sportives. C'est alors au tour de Mégane Atomie (Husky) de faire découvrir son domaine d'études préféré, la médecine. Elle fait donc découvrir aux non-initiés les principes de sauvetages et le fonctionnement de notre corps humain. Le soir, les groupes de marcheurs des premiers jours présentent leur épopée ainsi que les chansons créées pour l'occasion.

Mercredi 8 août :

Le matin, après avoir indiqué l'avance de la maladie, nos robots cuisiniers nous ont préparé un souper. L'arrivée de la maladie les a sûrement dérégés. Comme nous n'avons pas le choix, le poulet curry est alors dégusté et les repas sont inversés toute la journée. A. Tome, après avoir testé physiquement les scientifiques la veille, décide ensuite d'étendre leurs connaissances dans divers domaines techniques. Puis, les alentours de la base étant parsemé d'embûches, Hélène Meyer (Alaskan) décide alors de terminer la matinée en préparant les scientifiques en herbe à braver ces obstacles. C'est ensuite au tour d'Ivan Touze de nous faire vivre un après-midi « chill et relax » en présentant les différentes thérapies suivies en médecine alternative : sauna, bataille d'eau, etc.

Jeudi 9 août :

La maladie continue son avancée rapide, c'est pourquoi Mégane Atomie décide d'une part d'entretenir la forme physique des scientifiques et que d'autre part, A. Tome continue de perfectionner les connaissances techniques de ces derniers. Hélène Meyer nous présente ensuite son laboratoire ainsi que les expériences qu'elle y mène. La plupart des scientifiques de tout bord ayant apprécié ces démonstrations, Ivan Touze décide alors de faire découvrir un jeu qu'il a découvert lors d'un de ses voyages dans les lointaines contrées suisse-alsaciennes, le hornuss. Après cette pause sportive, Hélène Meyer met aux défis les différentes équipes de reproduire les expériences présentées plus tôt tout en créant quelque chose de comestible. Les plats ainsi préparés étaient tous de grande qualité.

Vendredi 10 août :

Ce jour est l'occasion pour les garçons et les filles de se retrouver chacun de leur côté. De nouvelles idées peuvent ainsi germer et c'est tout ce dont nous avons besoin pour le développement d'un remède. Une ferme ainsi que le zoo de la Garenne ont été visités afin que Jennifer (Jen') Etik (Alouette) puisse présenter son domaine de travail, la biologie.

Samedi 11 août :

La maladie est à nos portes et des infectés ont été aperçus rodant dans les alentours... A. Tome révèle donc un secret : la base de la BASSINS n'a pas été construite ici par hasard. En effet, les environs regorgent d'objets laissés par les vagabonds des siècles passés qui permettraient, une fois unis, de créer un remède efficace. C'est notre dernière chance et seuls des parchemins quasiment illisibles permettent de retrouver leur localisation. C'est donc une lutte entre laboratoires qui s'engage. L'équipe qui retrouvera le plus d'objets sera ainsi déclarée laboratoire du siècle et sera engagée définitivement à la BASSINS. Après une lutte acharnée et même jusque tard dans la nuit où un infecté a pu être approché de près, ce sont les médecins menés par Mégane Atomie qui ont été les plus efficaces. Les objets ainsi récoltés sont étudiés toute la nuit afin de créer un remède fiable.

Dimanche 12 août :

L'antidote a pu être distribué dans les régions alentours, ce qui fait que la maladie ne progresse plus : VICTOIRE !!!

Les laboratoires perdants de la veille sont tout de même invités à rester sur place pour vivre une journée amicale et festive. La base sûre de la BASSINS est alors en partie déconstruite et une bataille d'eau est

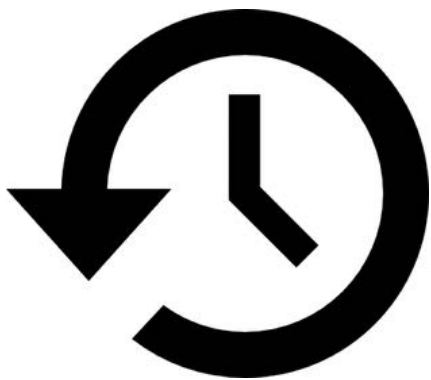


ensuite engagée par A. Tome et ses associés afin de moins souffrir de la chaleur pesante. Le soir, un banquet ainsi qu'une grande fête sont organisés. Durant celle-ci, une bonne dose d'antidote est donnée à chacun. Tout le monde est détendu et se félicite après avoir vaincu cette menace. Les sons du jukebox et les danses s'enchaînent donc *all night long*.

Lundi 13 août :

Il est finalement temps de rentrer chacun chez soi et de reprendre la direction du labo. Une pluie battante nettoie les dernières traces de maladie peut-être encore présente et chacun se salue et se félicite une dernière fois...

Troupe Okazou & Troupe de Plantour



Quadrimestre d'automne – Le bus magique

Vous rêvez de vivre au temps des romains ? D'assister à la construction des pyramides d'Egypte ? De participer aux premiers Jeux Olympiques en Grèce antique ? Ou tout simplement de passer un après-midi chasse et cueillette à la Préhistoire ?

Tout ceci est possible désormais grâce à notre bus magique. Et oui, il permet de visiter toutes ces différentes époques et de découvrir leurs particularités. Nous ne sommes cependant pas à l'abri d'avoir quelques soucis d'adaptations... Venez donc nous retrouver à **Grand'Aire le 1^{er} septembre à 14h** afin de vivre nos premières épopées temporelles.



Mlle Bille-en-Tête et ses collègues se réjouissent de tous vous voir prêts à découvrir ces diverses époques !

Récit du camp d'été 3ème branche

Mardi 17 juillet :

Nous sommes partis d'Aigle avec le train de 7h20 en direction de Brig, où nous avons alors changé de train et pris la direction de Milan, puis de Pise notre destination finale de la journée. Arrivés dans notre première ville-étape, nous avons pris le temps de découvrir un peu les environs, avant de nous déplacer au lieu de dodo, le local des scouts CNGEI de Pise, niché au sein d'une ancienne école. Là, Andrea, le membre du groupe avec qui nous avons convenu notre séjour, nous a gentiment accueilli et montré lieu. Après une activité Crossfit organisée par Narval et Eli, ainsi qu'un bon plat de pâtes et une partie de cartes, nous n'avons pas tardé à nous coucher, fatigués de cette première journée bien chargée.

Mercredi 18 juillet :

Après un réveil un peu dur ce matin-là pour certains, faute aux moustiques et à la chaleur, nous nous sommes déplacés en direction du centre-ville pour une petite visite de la somptueuse ville de Pise, avec au programme un petit passage devant la célèbre tour inclinée, une visite du Camposanto ou « cimetière des VIP toscans » comme appelé par le chauffeur de taxi que nous avons abordé pour des informations. Dans l'après-midi, nous avons poursuivi notre périple en direction de Florence. Une heure de train et trente minutes de bus plus tard, nous voilà arrivé à la cabane des scouts CNGEI de Florence, située dans un quartier suburbain de la ville. Nous y avons chaleureusement été accueilli par Iacopo, un scout local.



Jeudi 19 juillet :

Nous nous sommes directement dirigés au célèbre jardin de Boboli. Là-bas, nous avons pu profiter, le temps d'une matinée, de l'incroyable étendue de ce parc verdoyant et de la splendide vue qu'il offre sur le reste de la ville. A midi, nous nous sommes délectés avec des *piadine* concoctées par nos soins. Durant l'après-midi, un petit rallye photo bien sympathique a eu lieu dans le centre-ville de Florence. Dans leur magnifique chasuble, les PiCo's ont réalisés des photos, qui pour sûr, resteront dans les annales du Poste !

Après être retournés à la cabane, nous avons participé à une petite séance d'impro, histoire de se détendre et de rigoler un bon coup.

Vendredi 20 juillet :

Ce jour-là, nous avons quitté Florence tôt dans la matinée pour rallier Rome, 3ème étape de notre aventure. Une fois dans la capitale, nous nous sommes directement dirigés vers notre lieu de couchage, la Scout House tenue par une des sections des scouts AGESCI de Rome. Cette maison se trouve à Spinaceto, dans les quartiers suburbains, à environ 40 minutes du centre. Là-bas, nous avons été accueillis par une scoute locale qui nous présenta les lieux. On se serait presque cru à l'hôtel ! Un melon et quelques tranches de jambon crus plus tard, nous nous sommes redirigés en direction du centre-ville, où les PiCo's ont effectué une course d'orientation bien originale au départ du Colisée.

Le soir, ce fut Pizza-party : commande de pizzas pour tout le monde au petit pizzaiolo du coin, que nous avons ensuite mangé à la cabane avant de participer à la soirée jeu organisée par Mouflon.



Samedi 21 juillet :

Nous sommes partis de bonne heure, afin d'aller visiter le Musei Vaticani. Malgré notre avance, nous n'avons pas pu éviter la longue file qui mène jusqu'à l'entrée du musée. Alors que nous nous trouvions dans la queue, un couple de touriste nous signala, qu'au-delà d'avoir les épaules couvertes, il fallait également que nos genoux ne soient pas visibles. Nous nous sommes donc précipités chez un petit marchand d'habits, afin d'acheter robes longues et autres pour les personnes qui avaient les genoux découverts. Nous avons alors pu regagner la file dans nos nouveaux accoutrements. Une fois dans le musée, nous avons pu apprécier la beauté des lieux, la richesse des collections vaticanes ainsi que la mythique chapelle Sixtine et les fresques de Michelangelo qu'elle abrite. Après avoir fini la visite, nous avons profité encore un moment du quartier du Vatican, après quoi nous sommes rentrés à la cabane. Dans la soirée eut lieu notre soirée tradition.

Dimanche 22 juillet :

Ce jour-là, c'est Mouflon qui a guidé toute l'équipe dans différents quartiers de Rome, afin de nous présenter les principaux monuments tels que la piazza di Popolo, les escaliers de la trinité, la fontaine de Trevi, le panthéon, ...

Après un petit pic-nique bien apprécié, nous nous sommes engagés dans une petite promenade de santé sur la voie Apienne. En fin de journée, nous avons regagné le centre scout pour notre dernière soirée à Rome.



Lundi 23 juillet :

Nous nous sommes levés aux aurores, afin de continuer notre voyage et de gagner Pompéi. Après quelques heures de trains, nous voilà arrivés dans la mythique cité se situant au pied de l'éminent Mont Vésuve. Malheureusement pour nous, nous avons été accueillis par une bonne pluie. C'est donc légèrement humide que nous sommes arrivés au Camping Spartacus où nous apprêtions à passer les 2 dernières nuits de notre camp. Après une belle accalmie, nous avons enfin pu visiter les célèbres ruines, ce que nous attendions avec impatience.

De retour au camping, les PiCo's ont pu profiter d'une petite baignade dans la piscine, coiffés de leur plus beau bonnet de bain.

Poste de la Table Ronde : PiCo'S

Après de folles aventures passées dans la grande botte, le Poste de la Table ronde est prêt à reprendre du service !

Tout d'abord, nous souhaitons la bienvenue aux nouveaux membres du Poste :

Birman

Okapi

Daman

Chackma

Pangolin

Clément

C'est avec un immense plaisir que nous les accueillons au sein de la branche et bravo encore à eux pour leur belle traversée de la Grande eau ☺

Bienvenue également à Husky qui rejoint le Poste en tant que CPOa, on se réjouit de t'avoir parmi nous !

Pour le quadrisemestre à venir, le fonctionnement du Poste reste le même avec sa séance mensuelle, le premier (ou deuxième) vendredi du mois, organisée par un binôme de PiCo's, différent à chaque fois. Les PiCo's reçoivent à l'avance la liste des binômes organisateurs et les dates des séances attirées. La première séance sera le 7 septembre et se déroulera à Grand Aire.

La maîtrise de Poste

Souper de soutien

Chers scouts, chers parents, chers amis,

Nous vous rappelons que vous êtes toutes et tous chaleureusement conviés à notre souper de soutien annuel. Ce dernier aura lieu le 6 octobre 2018 à la grande salle de Roche "La Rotzérane" et sera sur le thème des « 4 saisons ».



Vous vous verrez servi un menu trois plats et des animations auront lieu tout au long du repas. En venant à ce souper, vous aidez le groupe scout de Plantour à payer sa magnifique cabane de Grand'Aire ainsi qu'à assurer des activités pour les participants tout au long de l'année.

Pour vous inscrire, vous avez 2 moyens possibles. Soit envoyer un e-mail à souperplantour@gmail.com soit envoyer l'inscription (se trouvant sur le site) par la poste à : Anne Aeberhard / Ruelle du Château 5 / 1135 Denens.

Nous précisons que le paiement ne pourra se faire uniquement en cash. La carte ne sera pas acceptée.

Nous restons également à votre disposition si vous deviez avoir des questions. Nous nous réjouissons de recevoir vos inscriptions et au plaisir de vous retrouver lors de cet événement !

BPMG Abyssin, Jucumari, Husky, Zèbre, Coryllis

Agenda

Samedi 6 octobre 2018 : Souper de soutien
 Les 24 – 25 novembre 2018 : Marché de Jérusalem
 Le 8 décembre 2018 : Noël de Groupe

Date	Lutins et Louveteaux	Eclaireuses	Eclaireurs
25 août	Journée des passages (voir page X)		
1 septembre (braderie)	Congé	Troupe	Troupe
8 septembre	Séance AMIGO (voir page 6)	Patrouille	Patrouille
15-17 septembre (week-end du jeûne)	Congé		
22 septembre	Séance	Troupe (F)	Troupe (F)
29 septembre	Congé		
6 octobre	Souper de soutien (voir page 15)		
13 octobre (vacances)	Congé	Congé	Congé
20 octobre (vacances)	Congé	Congé	Congé
27 octobre (vacances)	Congé	Congé	Congé
3 novembre	Séance	Week-end HP	Week-end HP
10 novembre	Séance Halloween (voir page 6)	Troupe (F)	Troupe (F)
17 novembre (AG ASVD)	Congé	Patrouille	Patrouille
24-25 novembre	Marché de Jérusalem		
1 décembre	Séance	Troupe	Troupe
8 décembre	Noël de Groupe		

Les séances 1^{ère} branche commencent à 14h et finissent à 17h. En cas d'empêchement, il faut s'excuser à la maîtrise 1^{ère} branche.

Les patrouilles (2^{ème} branche) sont des séances entre éclaireurs ou éclaireuses de 14h à 17h. En cas d'empêchement, il faut s'excuser auprès du chef ou de la cheffe de patrouille.

Les troupes (2^{ème} branche) sont des séances avec les éclaireurs, les éclaireuses et les chefs de 14h à 17h. En cas d'empêchement, il faut s'excuser auprès d'un chef (Husky ou Maki).

Les troupes avec un « (F) » (2^{ème} branche) sont des séances avec les éclaireurs, les éclaireuses et les chefs mais aussi **avec une formation, donc de 10h à 17h. Il faut alors prendre un pic-nic.** En cas d'empêchement, il faut s'excuser auprès d'un chef (Husky ou Maki). Que ce soit une séance 1^{ère} ou 2^{ème} branche, il est important de s'excuser si l'on ne peut pas venir, et si possible 3 jours avant la séance. Pour organiser une bonne séance, il est important d'avoir le nombre de personnes présentes afin de pouvoir organiser des jeux et parfois faire des achats en conséquence.